

L' AFTER HOUR DEGLI IVAN

Torneo Narrativo a Gradara

20/09/2026

Presso: Castello di Gradara

INTRO

Gradogna, era una piccola città arroccata sulla cima di un monte, rimasta per molto tempo inespugnabile. Quando la famiglia di nobili che abitava il castello fu stroncata da una strana malattia, la città perse tutto il suo splendore e persino i cittadini migrarono altrove affermando che ormai all'interno di quelle mura, tutto era maledetto.

La rocca, le piazze e le strade erano lasciate vuote, senza supervisione e senza lucchetti. Non ci volle molto prima che la città si riempisse di nuovo di mendicanti senza patria, mercenari e tagliagole in fuga dalla legge. Una città dove vigeva ormai una sola legge, quella del più forte.

Da ormai 30 anni un Ogre di nome Ivan e la sua banda "Gli Ivan" dominavano sulla città, guadagnandosi il rispetto divorando solo qualche cittadino ogni tanto, e minacciando di far fare la stessa fine a chi non si presentava al cospetto di Ivan con ingenti offerte di erbe droganti, denaro o malapietra.

Ivan bramava continuamente la malapietra, ma non per venderla, bensì per mangiarla. L'effetto che gli dava nelle due ore successive era indescrivibile, e ne era rimasto dipendente fin dalla prima volta che l'aveva assaggiata. Parte della sua pelle era diventata una crosta nera da cui spuntavano bolle di sangue verde e denso, che scoppiando e seccandosi formavano cristalli molto simili alla pietra verde che continuava a trangugiare per rimanere sempre "alto".

Ivan era spietato, ignorante e ingordo, ma quando trovava della malapietra, indiceva subito una grande festa nella rocca e mandava subito i suoi Ivan a raccogliere quanta più popolazione per costringerla a parteciparvi. Chi veniva "gentilmente" invitato dagli Ivan a queste feste, che potevano durare anche per giorni, era costretto a festeggiare fino a che Ivan non cadeva a pezzi ubriaco e stanco dall'effetto che gli provocava la malapietra.

Ancora ci si chiede se invitasse tutta quella gente per fare una vera grande festa o solo per avere lo spuntino pronto, un After dopo l'altro. I primi a essere mangiati erano quelli che si presentavano a mani vuote, senza offerte, senza barili di birra, "senza dignità" diceva Ivan. I più furbi, che avevano portato qualcosa conoscendo la grande fame degli Ivan, venivano graziati per poi essere invitati alla prossima grande festa. O banchetto?

Anche l'arrivo di nuove persone a Gradogna era un motivo per fare baldoria (uno come tanti altri). Siete fra gli ultimi arrivati in città. Alle porte delle mura di Gradogna, due mezzi cresciuti di guardia hanno già avvisato Ivan. L'invito alla grande festa di stanotte vi aspetta.

Davvero volete presentarvi a mani vuote?



Informazioni Generali

TORNEO NARRATIVO:

Luogo: Castello di Gradara, 61012 PU



Data: Domenica 20- 09 -2026

Posti Disponibili: 12

Costo: 20€

Ridotto Associati Malagazzetta APS: 15€

Programma: Il torneo si svolgerà con i seguenti orari:

- Ore 10 - Ritrovo e accettazione
- Ore 10.30 - Prima partita
- Ore 12.30- Pausa pranzo
- Ore 13.30/14 - Seconda partita
- Ore 15.30 - Terza partita.
- Ore 17 - Premiazioni e saluti

Iscrizione: L'iscrizione sarà effettuata compilando lista e BG , inviandolo a compilando il seguente form : [Google Form](#)

Successivamente, al fine di validare la propria iscrizione, i giocatori riceveranno le istruzioni necessarie per il versamento della quota d'iscrizione al Torneo via mail.

L'iscrizione prima di essere confermata sarà soggetta a controllo lista e background.

Il costo di iscrizione include:

- Ingresso al torneo
- 2 Miniature commemorative dell'evento (By @dungeonandminiatures feat M.Milani e Goblisko)
- Dado esclusivo del torneo
- Piccolo Rinfresco per i partecipanti



Premi: Al termine del torneo verranno assegnati i seguenti premi:

- 1) Trofeo per i primi tre classificati
- 2) Miglior Background: verrà premiato il miglior scrittore;
- 3) Migliore Banda dipinta: verrà premiato il miglior pittore.
- 4) Stratega Incompreso: ultimo classificato
- 5) Miglior Compagno di Festa

Regolamento dell'Evento

1. La Regola più Importante

Tutti i giocatori di un evento Mordheim Italia devono contribuire alla creazione della narrazione dell'evento sempre sforzandosi di essere i migliori giocatori possibili. Ciò significa creare modelli eccezionali e bande variegata che raccontano una storia ma soprattutto giocare con integrità e rispetto dell'avversario.

Metti sempre al primo posto il divertimento del tuo avversario, a prescindere di quanto potresti odiare e insultare la sua banda e... soprattutto, quando devi scegliere con il tuo avversario, scegli sempre la soluzione che fa più bordello sul tavolo!

2. Torneo

L'evento sarà composto da tre partite, ognuna di esse sarà disputata in modalità *1 vs 1* con un numero limitato di turni e di tempo. Qualora una partita dovesse protrarsi oltre il limite consentito, a 15 minuti dallo scadere del tempo stabilito, i giudici di gara porranno termine alla partita in corso, una volta che l'ultimo giocatore abbia concluso il suo turno e l'esito della stessa sarà determinato in base alle regole dello scenario o, se non possibile, ad insindacabile giudizio dagli stessi giudici di gara.

Al termine di ogni partita, i giocatori dovranno compilare le "schede post-partita" fornite dagli organizzatori.

Ciascuna Giocatore guadagnerà Punti Vittoria al termine di ogni scenario in base ai risultati ottenuti.

Il Giocatore che avrà ottenuto il maggior numero di Punti Vittoria vincerà il torneo. A parità di Punti Vittoria sarà considerato vincitore dell'evento il giocatore con il più alto numero di partite vinte.



3.Regole e Manuali

L'evento adotterà le regole di Mordheim originali aggiornate ossia:

- a) Manuale base di Mordheim Italia 2023;
- c) Annuario 2002 (opzionale);
- d) Impero in fiamme (opzionale)



4. Terreno Di Gioco

I campi di gioco avranno dimensione minima di 100x100cm e massima di 120x120cm e un adeguato numero di edifici e terreni per offrire coperture.

5. Composizione Bande

Ogni giocatore avrà a disposizione 500 corone d'oro per l'acquisto dei modelli e degli equipaggiamenti, salvo regole speciali di alcune bande.

- Sono ammesse tutte le bande disponibili nell'ambientazione Mordheim
- Spade al Soldo: Si potranno assoldare al massimo 2 (due) Avventurieri pagando il normale ingaggio (il mantenimento verrà pagato dal primo post-partita) NON SONO AMMESSI AVVENTURIERI IN FASE DI CREAZIONE.
- Avventurieri disponibili: Ambientazione Mordheim, TRANNE OGRE GUARDIA DEL CORPO
- limite valido per tutte le partite
- Non sono ammesse le Dramatis Personae

5.1 Modelli

Si richiede di rispettare quanto più possibile il “**Quello che vedi è Quello che è**”. Questa regola è tassativa per la razza del modello e per l'arma principale. L'aspetto dei modelli in gioco dovrà



rispecchiare l'equipaggiamento dichiarato nella scheda della banda durante tutte le partite, quantomeno per le armi principali e le armi particolari (ad es. fruste, balestrini, pistole, ecc. dovranno essere presenti sul modello) e dovranno essere ben distinguibili. Sono accettabili invece divergenze sulle armature dei modelli. È consentito l'utilizzo, per esigenze di gioco, di armi e/o equipaggiamenti applicati con materiali adesivi sui modelli o sulle basette.

I modelli devono essere collocati su basette dipinte e decorate, di forma rotonda e/o quadrata/rettangolare delle misure minime previste per il tipo di modello;

In caso di bande o modelli non conformi al presente regolamento, è fatta salva la facoltà dei giudici di gara di escludere dei modelli o di richiedere una modifica della lista.

Sono ammessi modelli di qualsivoglia casa produttrice, sculture autocostruite e/o modificate.

5. Regole Speciali dell'Evento

Durante questo evento verranno applicate le seguenti Regole Speciali:

- Solo il 50% dei modelli può essere equipaggiato con armi da tiro
- Sconto del 50% su armature alla creazione della banda
- Si applicano le regole per i colpi critici per tutte le armi
- La combinazione arma bianca e scudo concede +1TA in corpo a corpo
- Il leader della banda parte con un'Abilità scelta fra quelle disponibile nel Libro Base

6. Post - Partita

Mercato

Al termine delle prime due partite si effettuerà la fase di esplorazione. Il mercato si svolgerà normalmente seguendo le indicazioni degli scenari.

Esperienza

I modelli di truppa e gli Avventurieri guadagnano esperienza normalmente. Gli Eroi guadagnano esperienza normalmente. I punti esperienza saranno indicati negli Scenari



TABELLA DELLE FERITE GRAVI - ECCEZIONI:

Il Capitano della banda può ritirare il risultato “Morto” una volta per evento. In caso di stesso risultato, consideralo come “Ferite Multiple”.

Tutti i risultati di ferite gravi agli eroi che prevedono “salta 1D3 partite” o simili, sono da intendersi come “salta 1 partita”.

In ogni caso tutti i modelli sopravvissuti giocheranno la terza partita.

Risultati di “Ferita al braccio” dopo la prima volta vengono considerati “Cicatrici Orrende”.

Una caratteristica non può essere ridotta a meno di 1.

Nel caso di risultati sulla tabella che portino una caratteristica al di sotto di 1, semplicemente ignora tale risultato. L'Eroe è già stato abbastanza sfortunato.

7. Controversie tra Giocatori ed Arbitraggio

A tutti i giocatori del torneo viene chiesto di partecipare al torneo con spirito collaborativo e amichevole che vuole essere la cifra distintiva di questa comunità. Ogni controversia di gioco dovrebbe essere risolta con un tiro di dado e una birra di compensazione.

Tuttavia, qualora durante lo svolgimento del torneo, un giocatore ne facesse richiesta, gli organizzatori interverranno a dirimere qualsivoglia questione tecnica con decisione insindacabile.

8. Ringraziamenti e Contatti

Si ringrazia tutto lo Staff **Mordheim Italia** per il supporto, ed i ragazzi del gruppo di gioco **Ariminheim** che si sono resi disponibili alla correzione delle liste e a presenziare all'evento e tutti i ragazzi di questa spettacolare community che a più livelli si mettono in gioco, collaborano e si danno da fare in un maestoso lavoro di squadra!

Per domande o informazioni o iscrizione

iscrizioni a partire dal 15/08/26

Mail: malagazzetta@hotmailcom

Cellulare: SOLO WHATSAPP 3384088141

